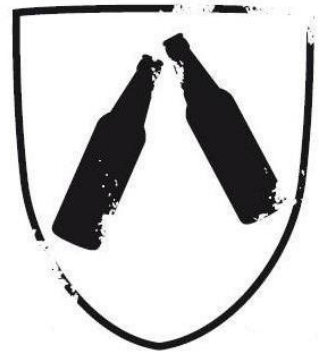


Trinkspiel: Ring Of Fire



Ihr braucht:

- ✓ Kartenset: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Bube, Dame, König, Ass (jeweils 4x)
- ✓ Shots (Tequila, Wodka, Limes etc.) oder andere alkoholische Getränke (Bier, Wein, Sekt, Cocktails)

Die Karten werden in einem Kreis auf dem Tisch verteilt und es gelten zwei Regeln:

1. Es wird nur mit rechts getrunken
2. Der jüngste Spieler beginnt, gezogen wird nacheinander im Uhrzeigersinn

Bedeutung der Karten

- 2:** Du kannst zwei Shots (oder Schlücke) auf Mitspieler verteilen. Du kannst also z.B. zwei Mitspielern jeweils einen Shot zuteilen, aber auch einem Mitspieler 2 Shots auf einmal
- 3:** 3 Shots auf Mitspieler verteilen
- 4:** 4 Shots auf Mitspieler verteilen
- 5:** Alle müssen einen Shot trinken
- 6:** Du bist ab sofort der Earmaster. Wenn Du Dir – egal wann – ans Ohrläppchen fasst, müssen das alle anderen Mitspieler auch tun. Derjenige, der sich als Letzter ans Ohrläppchen fasst, muss trinken. Earmaster bist Du solange, bis ein anderer Mitspieler die 6 zieht. Ist die Entscheidung nicht ganz eindeutig, muss keiner trinken.
- 7:** 21's Game: Du fängst an zu zählen. Im Uhrzeigersinn wird aufwärts bis zu 21 gezählt. Nennt ein Spieler zwei Zahlen (also z.B. 9, 10), ändert sich die Richtung. Nennt ein Spieler drei Zahlen (also z.B. 9, 10, 11) wird ein Spieler übersprungen. Wer zu lange überlegt oder das Falsche oder etwas sagt, obwohl er nicht an der Reihe ist, muss trinken. Wenn keiner einen Fehler macht und die Zahl 21 erreicht wird, muss keiner trinken.
- 8:** Du darfst Dir eine körperliche Regel ausdenken. Also z.B. muss jeder bevor er trinkt, auf den Tisch klopfen oder es darf nicht mehr mit der Hand/den Fingern auf einen anderen Mitspieler gezeigt werden. Wer die körperliche Regel bricht, muss trinken.
- 9:** Du sagst den Namen einer berühmten Person. Im Uhrzeigersinn müssen die Mitspieler aus dem ersten Buchstaben des Nachnamens der Person einen neuen Namen einer berühmten Person sagen.

Also z.B.: Bratt **P**itt -> **P**amela **A**nderson -> **A**ngela **M**erkel -> **M**ario Gomez
Wer zu lange überlegen muss -> trinken!

10: Alle Spieler müssen die Trinkhand wechseln. Wenn jemand mit der falschen Hand trinkt, muss er nochmal trinken.

Bube: Du bist ab sofort der Frisbee Master. Sobald Du die Handbewegung für den Wurf einer Frisbee-Scheibe machst, darf sich kein Mitspieler mehr bewegen. Wer sich zuletzt bewegt, muss trinken. Wie beim Earmaster bist Du solange der Frisbee Master bis ein anderer Mitspieler den Bube zieht.

Dame: Du kannst eine verbale Regel aufstellen. Z.B. darf niemand mehr Deinen Namen sagen oder bevor man trinkt, muss man immer einen bestimmten Spruch aufsagen. Bei Verstößen muss wie immer getrunken werden.

König: Der König wird auf die Seite gelegt. Sobald vier Könige gezogen wurden, lösen sich alle Regeln des Spiels auf und es wird von vorne (mit den zwei Grundregeln) begonnen.

Ass: Mit Shots: Alle lassen sich gleichzeitig einen Shot in den Mund laufen. Es darf nur geschluckt werden, sobald der Mitspieler zur Rechten den Shot heruntergeschluckt hat (Uhrzeigersinn). Du beginnst und kannst natürlich solange mit dem Herunterschlucken des Shots warten, wie es Dir lieb ist.

Mit Bier: Alle setzen die Flasche Bier an und es wird getrunken. Man darf die Flasche erst absetzen, sobald der Mitspieler zur Rechten die Flasche abgesetzt hat (Uhrzeigersinn). Auch hier kann man seinen Mitspieler zur Linken ordentlich leiden lassen.

Mehr Infos und coole Videos unter www.party-blog-muenchen.de